



Handbuch

Autodesk Inventor Aufbau 2025



Leseprobe

mensch  **maschine**
Software

Dieses Werk ist urheberrechtlich geschützt.

Alle Rechte, auch die der Übersetzung, des Nachdrucks und der Vervielfältigung dieses Handbuches oder von Teilen daraus, sind dem Herausgeber vorbehalten. Kein Teil dieser Arbeit darf in irgendeiner Form (Druck, Fotokopie, Mikrofilm oder einem anderen Verfahren) ohne schriftliche Genehmigung der Mensch und Maschine Deutschland GmbH reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

Copyright © 2024 by Mensch und Maschine Deutschland GmbH
Argelsrieder Feld 5 | D-82234 Wessling | Telefon:+49(0)8153/933-0

Hinweis

Die Übungsdateien zum Handbuch finden Sie unter
<https://www.mum.de/inventordata>.

Inhaltsverzeichnis

Kapitel 1	11
1 Bauteilkonstruktion über Parameterwerte.....	11
1.1 Modellparameter.....	12
1.2 Benutzerparameter.....	19
1.2.1 Numerischer Parameter.....	19
1.2.2 Textparameter.....	20
1.2.3 Wahr/Falsch Parameter.....	20
1.3 Bauteilübergreifende Parameter.....	23
1.3.1 Excel Verknüpfung.....	23
1.3.2 Bauteilverknüpfung.....	25
1.3.3 Parameter im Texteditor verwenden.....	27
Kapitel 2	29
2 Variantenkonstruktion über iLogic Parameter	29
2.1 Regel hinzufügen.....	30
2.2 iLogic-Browser	31
2.3 Formular hinzufügen	33
2.4 Ereignisauslöser.....	37
2.5 iTrigger.....	38
2.6 Alle Regeln neu generieren.....	38
2.7 Alle Regeln löschen.....	39
2.8 iLogic-Konstruktionskopie	54
Kapitel 3	59
3 Arbeiten mit iFeatures (Katalogteilen)	59
3.1 iFeature extrahieren	59
3.2 iFeature einfügen.....	65
3.3 Eingefügte iFeatures nachträglich bearbeiten	69
3.4 Bearbeiten der iFeature - Datei.....	71
3.4.1 iFeature bearbeiten	71
3.4.2 Katalog anzeigen.....	72
3.4.3 iFeature Generierungstabelle	73
3.4.4 Browsersymbol ändern.....	75
3.5 iFeature aus einem iPart erstellen.....	77

Kapitel 4	81
4 Erstellen von iPart Teilefamilien	81
4.1 Erstellen von Standard iParts	81
4.2 Erstellen von Benutzer iParts	97
Kapitel 5	101
5 Erstellen von iAssemblies	101
5.1 Erstellen von iAssemblies	103
Kapitel 6	117
6 iCopy	117
Kapitel 7	137
7 Erstellen von benannten Darstellungen	137
7.1 Erstellen von Konstruktionsansichten.....	137
7.1.1 Konstruktionsansichten in 2D-Zeichnungsableitungen.....	142
7.1.2 Konstruktionsansichten bearbeiten	144
7.2 Erstellen von Positionsdarstellungen	146
7.2.1 Positionsdarstellungen mit Baugruppenabhängigkeiten.....	146
7.2.2 Positionsansichten in übergeordneten Baugruppen.....	150
7.2.3 Positionsdarstellungen mit Komponentenanordnungen	153
7.2.4 Positionsansichten in 2D-Zeichnungsableitungen.....	156
7.3 Flexible Baugruppen	159
7.4 Erstellen von Modellzuständen	161
7.4.1 Neues Ersatzobjekt	166
7.4.2 Modellzustände in 2D-Zeichnungsableitungen	183
7.5 Der Befehl Öffnen in Verbindung mit abgesp. Darstellungen	184

Kapitel 8	187
8 Erstellen von iMates	187
8.1 Erstellen von iMates	187
8.2 Sichtbarkeitssteuerung von iMates	196
8.3 Erstellen von Zusammengesetzten iMates	197
8.4 Umwandeln von Zusammenbauabhängigkeiten in iMates	203
Kapitel 9	207
9 Adaptive Konstruktion	207
9.1 Adaptive Zusammenbaukonstruktion	207
9.2 Adaptive Bauteilkonstruktion	216
9.3 Adaptive Layouts (Skizzen)	223
9.4 Bewegungsadaptivität	228
Kapitel 10	237
10 Erstellen von Blechteilen	237
10.1 Blechstandards	237
10.1.1 Blechregel	238
10.1.2 Materialstil	242
10.1.3 Abwicklungsregel	251
10.2 Blechvorlagendatei voreinstellen	258
10.3 Anzeigeeinstellungen im Browser für Blechteile	259
10.4 Fläche	261
10.5 Konturlasche	263
10.6 Konturrolle	266
10.7 Lasche	268
10.8 Übergangslasche	282
10.9 Falz	284
10.10 Falten	286
10.11 Biegung	288
10.12 Eckverbindung	291
10.13 Ausschneiden	293
10.14 Eckenrundung	296
10.15 Eckfase	297

10.16	Auftrennung	298
10.17	Abwickeln	301
10.18	Zurückfalten	302
10.19	Rechteckige Anordnung	304
10.20	Runde Anordnung	310
10.21	Skizzenbasierte Anordnung	318
10.22	Abwicklung projizieren	321
10.23	Stanzwerkzeug	323
10.23.1	Erstellung eigener Stanzkonturen	327
10.24	A-Seite definieren	329
10.25	Abwicklung	330
10.25.1	Biegungsreihenfolge	336
10.25.2	In Abwicklung kopieren	337
10.26	Weitere Befehle im Blechmodellierer	339
10.27	Abstandswerte ermitteln	340
10.28	2D-Zeichnungsableitungen von Blechteilen	342
10.28.1	Erstansicht erstellen.....	342

Kapitel 11 **351**

11	Schweißteilkonstruktion	351
11.1	Vorbereitungen	355
11.1.1	Bearbeitung der Vorbereitungselemente	357
11.2	Schweißnähte	358
11.2.1	Kehlnaht	359
11.2.2	Dekorative Schweißnaht.....	364
11.2.3	Füllnaht	366
11.2.4	Schweißsymbol	375
11.2.5	Schweißnähte (Seitenansicht)	377
11.2.6	Schweißnahtbericht	378
11.2.7	Bearbeitung der Schweißnähte.....	379
11.3	Bearbeitung	380
11.3.1	Bearbeitung der Bearbeitungselemente.....	382
11.4	Sichtbarkeitssteuerung der Schweißelemente	384
11.5	2D - Zeichnungsableitungen von Schweißkonstruktionen	385
11.5.1	Erstansicht erstellen	385
11.5.2	2D – Zeichnungsableitung als Baugruppe	386
11.5.3	2D – Zeichnungsableitung mit Vorbereitungen	386
11.5.4	2D – Zeichnungsableitung mit Schweißnähten	387
11.5.5	2D – Zeichnungsableitung als Bearbeitung.....	389
11.6	Erstellen von Stücklisten	391

Kapitel 12 **395**

12	Gestell Generator.....	395
12.1	Erstellungs- und Bearbeitungsbefehle im Gestell-Generator.....	399
12.1.1	Gestell einfügen	399
12.1.2	Gestell ändern	410
12.1.3	Wiederverwenden.....	411
12.1.4	Wiederverwendung ändern.....	412
12.1.5	Endstopfen einfügen.....	414
12.1.6	Eckverbindung.....	418
12.1.7	Gehrung	419
12.1.8	Stutzen und auf Fläche dehnen	421
12.1.9	Gestell- Profilelemente verlängern/kürzen	422
12.1.10	Gestell- Profilelemente nutzen	423
12.1.11	Darstellungen der Enden entfernen.....	425
12.1.12	Gestell- Profilelemente Informationen	426
12.1.13	Aktualisieren	426
12.2	Erstellen eines Gestells über ein Masterbauteil.....	427
12.3	Erstellen eigener Profile	432

Kapitel 13 **443**

13	Inventor Studio	443
13.1	Studio-Beleuchtungsstile definieren	444
13.2	Beleuchtungsstile bearbeiten	453
13.3	Komponentenspezifische Beleuchtung.....	457
13.4	Kamerapositionen für Einzelbilder einrichten.....	459
13.5	Oberflächenstile zuordnen	462
13.6	Rendern von Einzelbildern	464
13.7	Letztes Bild anzeigen.....	468
13.8	Animationsablaufprogramm.....	469
13.9	Kamerapositionen für Videosequenzen einrichten	472
13.10	Kamera animieren	475
13.11	Komponenten animieren	479
13.12	Abhängigkeiten animieren	481
13.13	Fade animieren.....	483
13.14	Parameter animieren.....	484
13.15	Licht animieren	487
13.16	Positionsdarstellungen animieren.....	488
13.17	Animation rendern	490
13.18	Videoersteller	493
13.19	Inventor Studio beenden	495

Kapitel 14 **497**

14	Erstellen von firmenspezifischen Vorlagen	497
14.1	Erstellen von Vorlagendateien	497
14.2	Zeichnungsressourcen	502
14.2.1	Zeichnungsrahmen erstellen	504
14.2.2	Schriftfelder definieren	511
14.2.3	Erstellen eines Blattformats	517
14.2.4	Skizzensymbole erstellen	520
14.2.5	Skizzensymbolbibliothek	525
14.2.6	Skizzensymbol einfügen	527
14.2.7	AutoCAD Blöcke	528
14.3	Übertragungsassistent für Zeichnungsressourcen 2025	531

Kapitel 15 **537**

15	Stilbearbeitung in der 2D-Zeichnungsableitung	537
15.1	Stil- und Normen-Editor	540
15.1.1	Bemaßungsstile	541
15.1.2	Textstile	546
15.1.3	Tabelle	548
15.1.4	Mittelpunktmarkierungen	548
15.1.5	Revisionstabelle	549
15.1.6	Bezugsstelle	550
15.1.7	Form- und Lagetoleranzen	550
15.1.8	Schraffur	551
15.1.9	Bohrungstabelle	551
15.1.10	ID	552
15.1.11	Layer	552
15.1.12	Führungslinie	553
15.1.13	Objektvorgaben	553
15.1.14	Oberflächenbeschaffenheit	554
15.1.15	Ansichtsanmerkung	555
15.1.16	Schweißsymbol	556
15.1.17	Schweißnaht	556
15.1.18	Positionsnummern	557
15.1.19	Bauteilliste	561
15.2	Stile aktualisieren	571
15.3	Stile in Stilbibliothek speichern	572
15.3.1	Einzelne Stile speichern	572
15.3.2	Mehrere Stile Speichern	573
15.4	Stile löschen (Bereinigen)	574
15.5	Stile exportieren und importieren	575
15.5.1	Stil exportieren	575
15.5.2	Stil importieren	576

15.6	Stilbibliotheksmanager 2025	577
15.6.1	Stile kopieren.....	577
15.6.2	Stile umbenennen.....	579
15.6.3	Stile löschen.....	579
Kapitel 16		581
16	Materialien	581
16.1	Materialbibliothek	581
16.2	Erstellen eigener Texturen	591
16.3	Materialstile aus früheren Inventor Versionen importieren	592
Kapitel 17		595
17	Zusatzmodule	595
17.1	Autodesk Inventor Konstruktionsassistent	595
17.1.1	Ersetzen von Bauteilen.....	596
17.1.2	Teileverwendungsnachweis.....	599
17.1.3	Umbenennen von Bauteilen oder Baugruppen.....	602
17.1.4	Anzeige von Inventor – Dateien.....	603
17.1.5	Suchen von Dateien.....	605
17.1.6	Protokolle.....	606
17.1.7	Konstruktionseigenschaften.....	608
17.2	Pack and Go	611
17.3	Aufgabenplanung	614
Kapitel 18		619
18	Datenaustausch	619
18.1	2D-AutoCAD-Dateien öffnen	619
18.2	2D-AutoCAD-Dateien importieren	621
18.3	Weitere Dateiformate einlesen	626
18.3.1	STL-Format importieren.....	627
18.3.2	IGES-Format importieren.....	628
18.3.3	STEP-Format importieren.....	636
18.3.4	SAT-Format importieren.....	636
18.3.5	CAD-Dateien importieren.....	637

18.4	2D-AutoCAD-Dateien exportieren	641
18.4.1	Erstellen von AutoCAD DWG-Dateien	642
18.4.2	Erstellen von DXF-Dateien	647
18.4.3	Erstellen von BMP-Dateien.....	648
18.4.4	Erstellen von 2D PDF-Dateien.....	649
18.4.5	Erstellen von 2D DWF/DWFX Dateien.....	650
18.5	3D-Bauteile / -Baugruppen exportieren	655
18.5.1	Erstellen von AutoCAD DWG-Dateien	657
18.5.2	Erstellen von IGES-Dateien	658
18.5.3	Erstellen von STEP-Dateien	659
18.5.4	Erstellen von SAT-Dateien	660
18.5.5	Erstellen von STL-Dateien	661
18.5.6	Erstellen von OBJ-Dateien	661
18.5.7	Erstellen von BMP-Dateien.....	662
18.5.8	Erstellen von 3D DWF-Dateien.....	663
18.5.9	Erstellen von 3D PDF-Dateien.....	667
18.5.10	Erstellen von JT-Dateien	670
18.5.11	Erstellen von Parasolid-Binärdateien x_b.....	671
18.5.12	Erstellen von Parasolid-Textdateien x_t.....	671
18.5.13	Erstellen von Pro/Engineer Granite-Dateien.....	672
18.5.14	Erstellen von Pro/Engineer Neutral-Dateien	672

Kapitel 19 675

19	Anpassen der Benutzeroberfläche	675
19.1	Benutzerdefinierte Multifunktionsleistengruppe erstellen.....	676
19.1.1	Benutzereinstellungen exportieren	679
19.1.2	Multifunktionsleiste zurücksetzen	680
19.1.3	Benutzerdefinierte Multifunktionsgruppen importieren	681
19.2	Erstellen von Tastaturkürzeln	682
19.2.1	Benutzereinstellungen exportieren	684
19.2.2	Tastaturkürzel zurücksetzen	685
19.3	Minimenü	686
19.3.1	Minimenü anpassen	688
19.3.2	Benutzereinstellungen exportieren	691
19.3.3	Minimenü zurücksetzen	692
19.4	Benutzereinstellungen importieren	693
19.5	Einstellungen migrieren	694

Kapitel 14

14 Erstellen von firmenspezifischen Vorlagen

14.1 Erstellen von Vorlagendateien

Damit Sie firmenspezifische Einstellungen nicht jedes Mal in neuen Dateien einstellen müssen, ist es sinnvoll, eigene Vorlagendateien für die unterschiedlichen Dateitypen zu erstellen.

Wenn Sie neue Dateien erstellen, sieht der Dialog standardmäßig folgendermaßen aus.

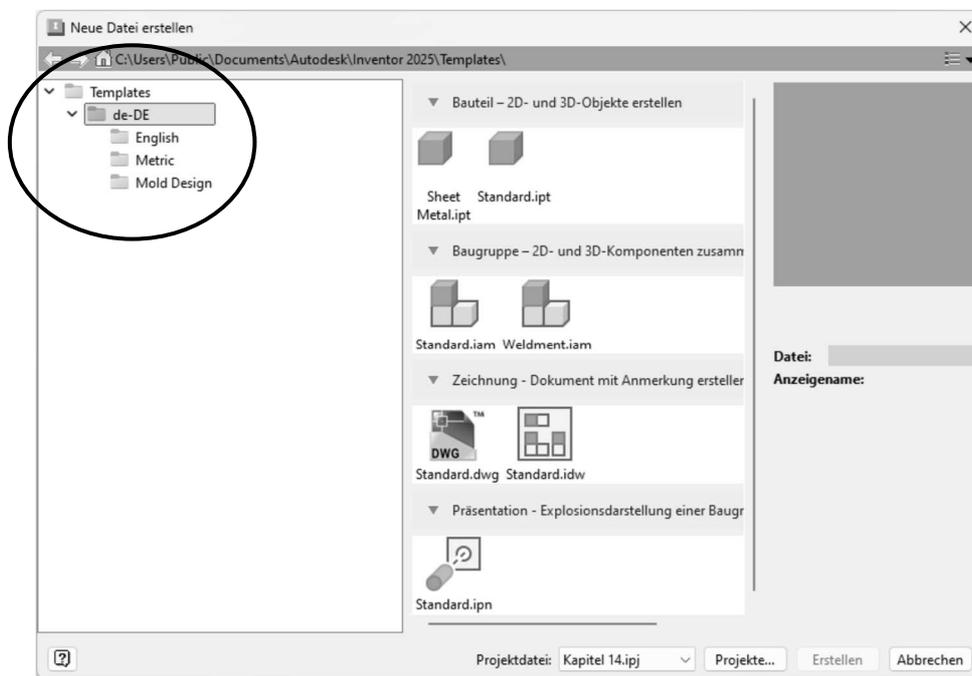


Abb.: Dialogbox **Neue Datei erstellen**

Hinweis

Der Ordner **Mold Design** ist nur dann zur Verfügung, wenn Sie Inventor Professional installiert haben.

In den einzelnen Ordnern **Templates**, **Englisch** und **Metrisch** existieren bereits Vorlagedateien. Mit dem Befehl **Öffnen** können Sie diese vorhandenen Dateien bearbeiten und unter dem gleichen oder einem anderen Namen wieder in dasselbe Verzeichnis abspeichern.

Die Vorlagedateien befinden sich unter Windows 11 im Ordner **C:\Benutzer\Öffentlich\ÖffentlicheDokumente\Autodesk\Inventor2025\Templates**.

Eine weitere Möglichkeit firmeneigene Vorlagedateien zu erstellen ist, einen eigenen Ordner anzulegen, in dem sich die Vorlagedateien befinden.

- Öffnen Sie den Explorer und wechseln Sie in das angegebene Verzeichnis. Öffnen Sie den Ordner **Templates** und erstellen Sie einen neuen Ordner z.B. **MuM** (siehe folgende Abbildung).

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
de-DE	23.10.2024 09:29	Dateiordner	
MuM	23.10.2024 09:33	Dateiordner	
IMPORTANT - Template Files.txt	07.03.2024 05:33	Textdokument	2 KB

Abbildung zeigt den geöffneten Ordner Templates

Nachdem Sie den neuen Ordner erstellt haben, öffnen Sie den Ordner **de-DE** und wählen die Vorlagedateien, die für Ihre Firma relevant sind, aus. **Kopieren** Sie die ausgewählten Dateien in Ihren neu erstellten Ordner **MuM**.

Name	Anderungsdatum	Typ	Größe
Standard.dwg	16.10.2024 13:30	DWG-Datei	388 KB
Standard.iam	16.10.2024 13:30	Autodesk Inventor-Baugruppe	236 KB
Standard.idw	16.10.2024 13:29	Autodesk Inventor-Zeichnung	437 KB
Standard.ipn	16.10.2024 13:29	Autodesk Inventor-Präsentation	212 KB
Standard.ipt	16.10.2024 13:29	Autodesk Inventor-Bauteil	247 KB

Abbildung zeigt den geöffneten Ordner **MuM** mit den kopierten Vorlagedateien.

Wenn Sie nun über den Befehl **Neu** eine neue Datei erstellen, haben Sie im darauf erscheinenden Dialogfeld einen neuen Ordner **MuM**, in dem nur Ihre benötigten Vorlagendateien zur Verfügung sind.

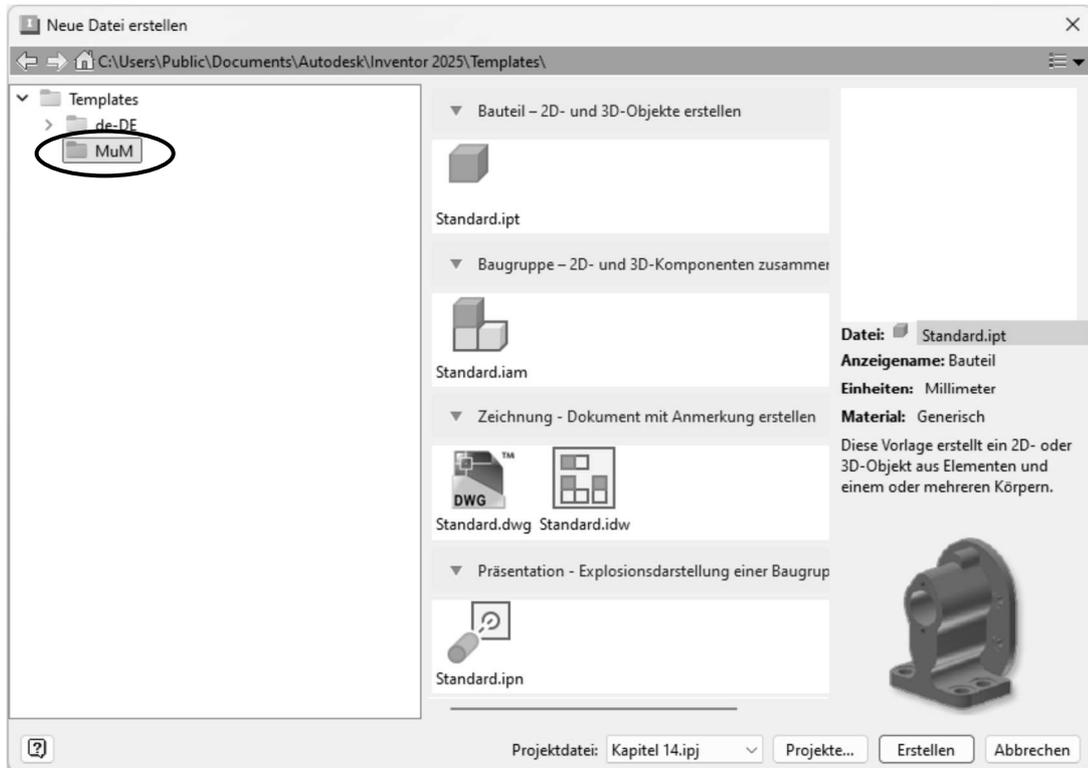


Abb.: Dialogbox **Neue Datei erstellen** mit neuem Ordner **MuM**

Diese Vorlagendateien können Sie über den Befehl **Öffnen** zur Bearbeitung öffnen. Danach stellen Sie die entsprechenden Werte (Zeichnungsrahmen, Schriftfelder usw.) ein und speichern diese Datei ab.

Hinweis

In einer Vorlagendatei werden keine Elemente erstellt, sondern nur Hintergrund-einstellungen wie Zeichnungsrahmen, Schriftfelder, Arbeitsblätter und Skizzensymbole.

Wenn Sie nicht an jedem Arbeitsplatz die Vorlagendateien pflegen wollen, können Sie hierfür auch die Vorlagendateien in ein Netzwerkverzeichnis ablegen. Damit auf diese Vorlagendateien zugegriffen wird, müssen Sie über das Register **Extras** in der Gruppe **Optionen** den Befehl **Anwendungsoptionen** aufrufen. Wechseln Sie dann in die Registerkarte **Datei** und geben unter dem Eintrag **Vorgabevorlagen** den Netzwerkpfad an.

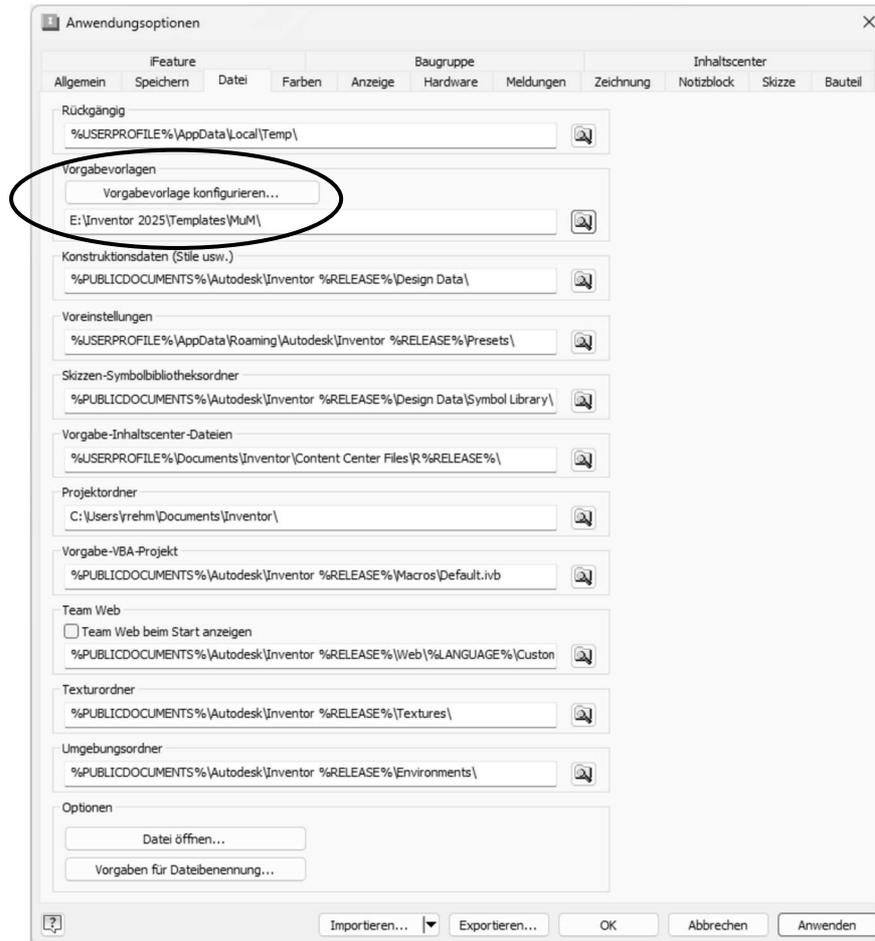


Abb.: Dialogbox **Anwendungsoptionen** Register **Datei**

Über den Schalter **Vorgabevorlage konfigurieren** öffnet sich eine weitere Dialogbox in der Sie die generelle Maßeinheit sowie das Normensystem für die Zeichnungsableitung einstellen können.



Abb.: Dialogbox **Vorgabevorlage konfigurieren**

Wenn Sie den Pfad für die Vorlagedateien geändert haben, müssen Sie Inventor neu starten. Danach erhalten Sie in der Dialogbox nur die Vorlagedateien zur Verfügung die in dem Netzwerkpfad abgelegt wurden.

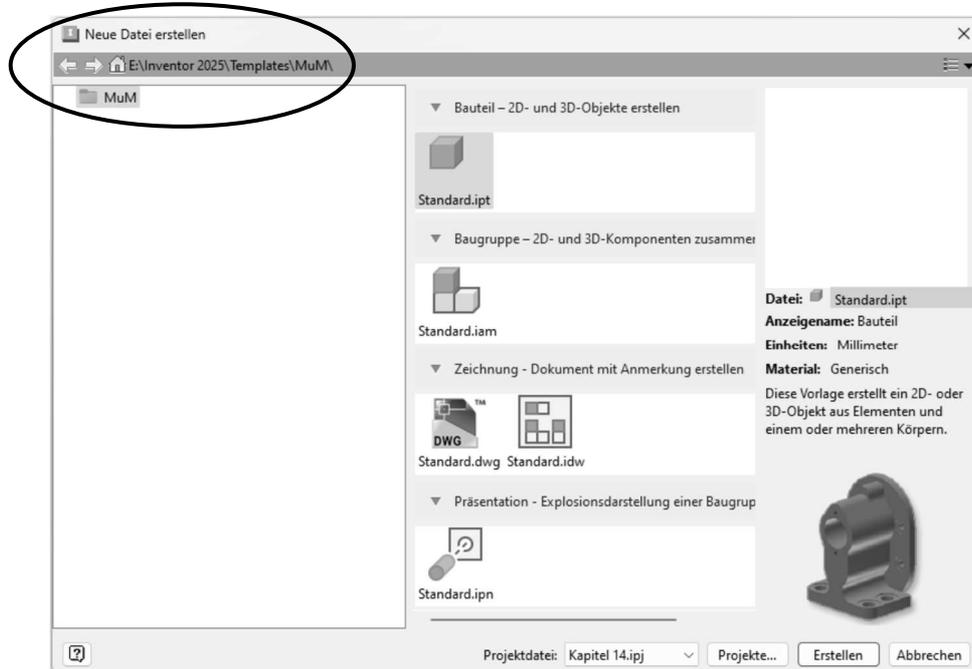


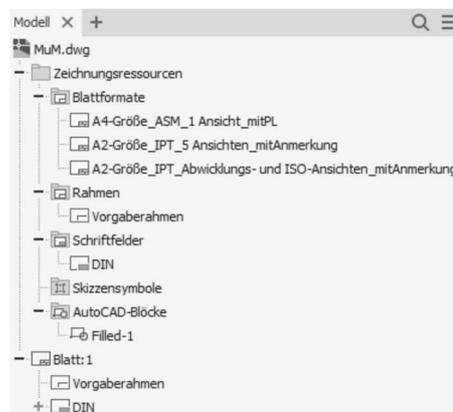
Abb.: Dialogbox **Neue Datei erstellen**

Übung

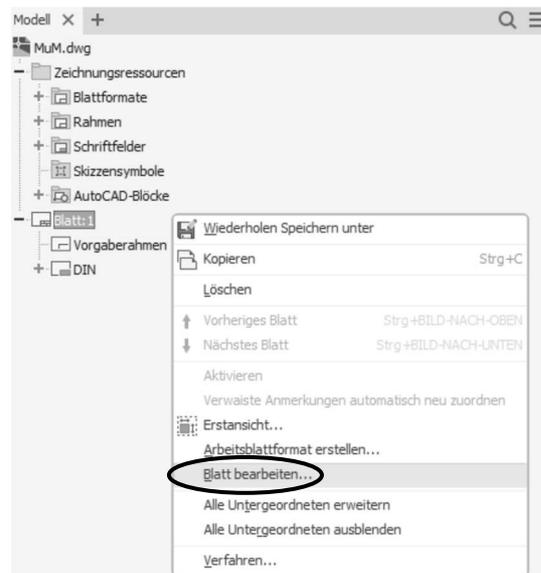
Als nächstes wird die Vorlagendatei für die 2D-Zeichnungsableitung angepasst. Öffnen Sie hierfür die kopierte Datei **Standard.dwg** aus dem Ordner **Template/MuM** und speichern diese als **MuM.dwg** in dasselbe Verzeichnis ab. Diese Datei soll nun um die Firmeneinstellungen ergänzt werden. Ebenso können Sie die Datei **Standard.idw** für die Anpassungen verwenden.

14.2 Zeichnungsressourcen

Im Bereich **Zeichnungsressourcen** im Browser haben Sie vordefinierte Zeichnungsrahmen, Schriftfelder, Symbole und Blattformate zur Verfügung, die Sie auch jederzeit ergänzen können.



Wenn Sie eine neue Zeichnungsdatei erstellen, wird sofort ein Blattformat angezeigt. Sie können die vorgegebene Blattgröße und Ausrichtung jederzeit nachträglich über den Browser bearbeiten. In der Vorlagendatei können Sie über den Befehl **Blatt bearbeiten** die DIN Größe vordefinieren, die Sie am häufigsten benötigen.



Nach dem Befehlsaufruf erscheint folgende Dialogbox.

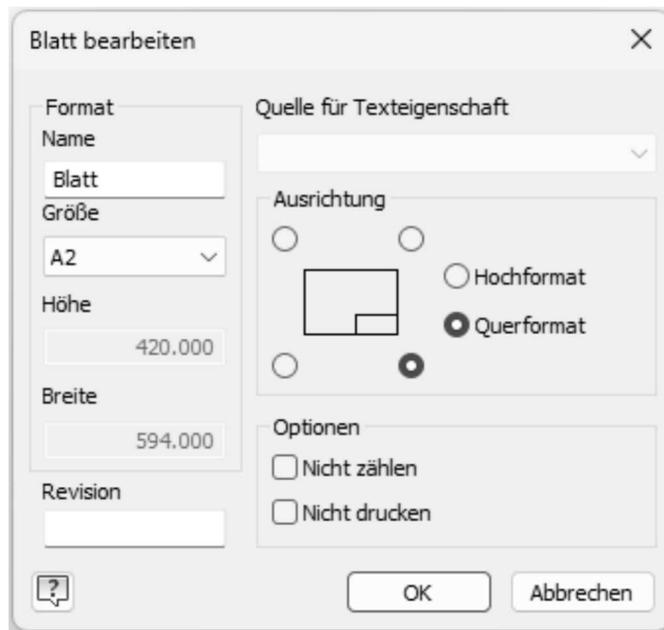


Abb.: Dialogbox **Blatt bearbeiten**

In dieser Dialogbox können Sie im Bereich **Format** den Blattnamen sowie die Blattgröße ändern. Wenn Sie im Bereich **Größe** den Eintrag **benutzerdefinierte Größe** auswählen, können Sie in den Feldern **Höhe** und **Breite** eine benutzerdefinierte Eingabe erstellen.

Im Bereich **Revision** geben Sie die Revisionsnummer des Blattes an. Wurde die Eigenschaft **Revision aktualisieren** in der Revisionsstabelle aktiviert, wird die Revisionsnummer in die Revisionsstabelle übernommen.

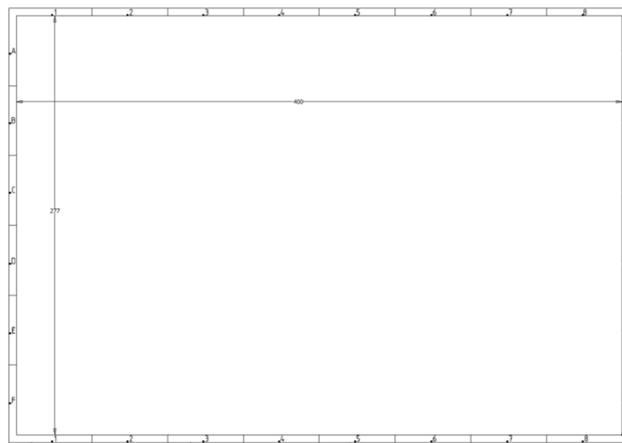
Im Bereich **Ausrichtung** geben Sie an, in welcher Ecke sich das Schriftfeld befindet und wählen zwischen Quer- und Hochformat aus.

Im Bereich **Optionen** können Sie über den Schalter **Nicht zählen** definieren, ob das ausgewählte Blatt beim Zählen der Blätter ausgeschlossen werden soll. Über den Schalter **Nicht drucken** wird das ausgewählte Blatt beim Drucken der Datei nicht berücksichtigt.

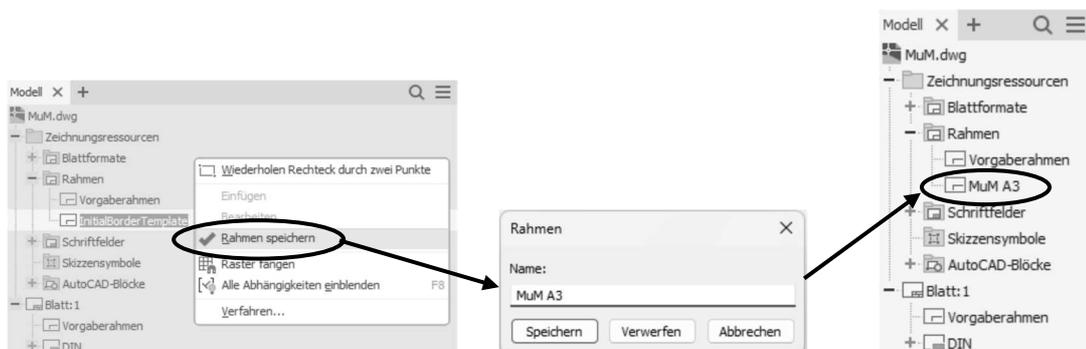
14.2.1 Zeichnungsrahmen erstellen

Der vorhandene Zeichnungsrahmen (Standard) ist parametrisch. Sobald Sie die Blattgröße ändern, wird sich auch der Rahmen automatisch anpassen.

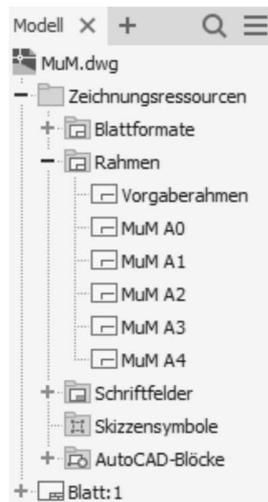
Um einen benutzerdefinierten Rahmen zu erstellen, wählen Sie im Browser den Eintrag **Rahmen** aus. Rufen Sie über die rechte Maustaste das Kontextmenü auf und starten den Befehl **Neuen Rahmen definieren**. Danach wechselt Inventor in den Skizzenmodus, so dass Sie über die Zeichenbefehle, Bemaßungsbefehle und Abhängigkeiten einen neuen Zeichnungsrahmen definieren können.



Nachdem Sie den Zeichnungsrahmen erstellt haben, rufen Sie das Kontextmenü auf und starten den Befehl **Rahmen speichern**. Es erscheint folgende Dialogbox, in der Sie den neuen Namen des Zeichnungsrahmens angeben. Dieser wird dann in den Zeichnungsressourcen im Bereich **Rahmen** abgelegt.



Erstellen Sie für alle Blattformate die entsprechenden Zeichnungsrahmen und speichern diese in den Zeichnungsressourcen unter dem Eintrag **Rahmen** ab.



Um einen Zeichnungsrahmen einzufügen, wählen Sie diesen im Browser aus. Über das Kontextmenü und den Befehlen **Einfügen** und **Zeichnungsrahmen einfügen** wird der Zeichnungsrahmen positioniert. Wird der Vorgaberahmen eingefügt, erscheint eine weitere Dialogbox, in der Sie die horizontalen (Zahlenwerte) oder vertikalen (Buchstabenwerte) Zonen definieren können.

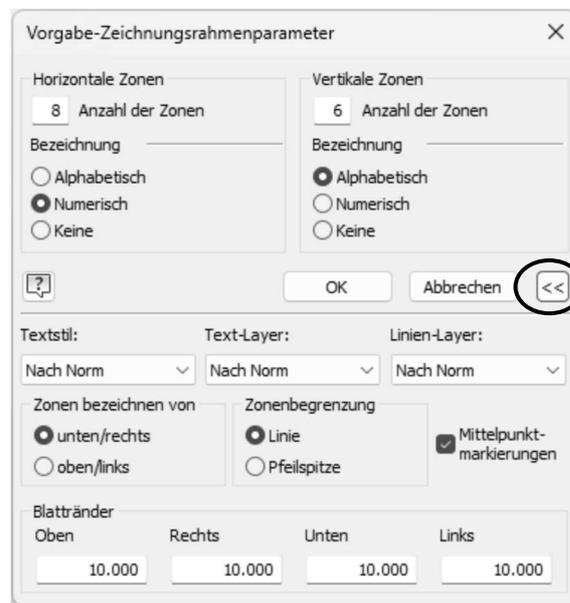


Abb.: Dialogbox **Vorgabe-Zeichnungsrahmenparameter**

Hinweis

Damit Sie neue Zeichnungsrahmen einfügen können, sollten Sie in dem aktiven Blatt vorher den eingefügten Zeichnungsrahmen löschen.

14.2.1.1 Zeichnungsrahmen importieren

Wenn Sie bereits in AutoCAD oder AutoCAD Mechanical Zeichnungsrahmen erstellt haben, können Sie diese in die Vorlagendatei importieren. Über den Befehl **Öffnen** können Sie die DWG-Datei importieren. Hierzu müssen Sie über den Schalter **Optionen** angeben, dass die Zeichnung importiert werden muss.

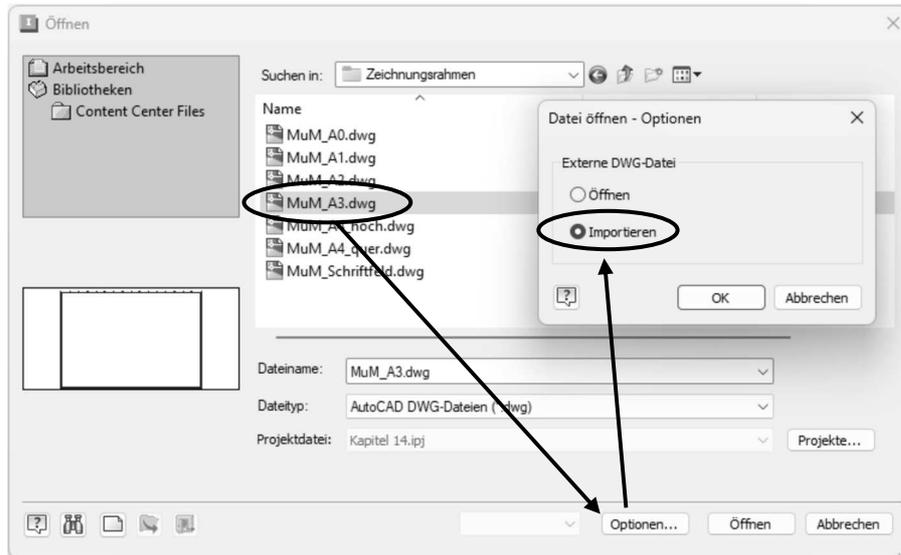


Abb.: Dialogbox **Öffnen**

Über die Schalter **OK** und **Öffnen** erhalten Sie folgende Dialogbox, in der das Programm schon analysiert hat, ob es sich bei der zu importierenden Datei um eine 2D oder 3D Zeichnung handelt.



Abb.: Dialogbox **DWG- /DXF - Dateiassistent**

Über den Schalter **Weiter** gelangen Sie in folgende Dialogbox.

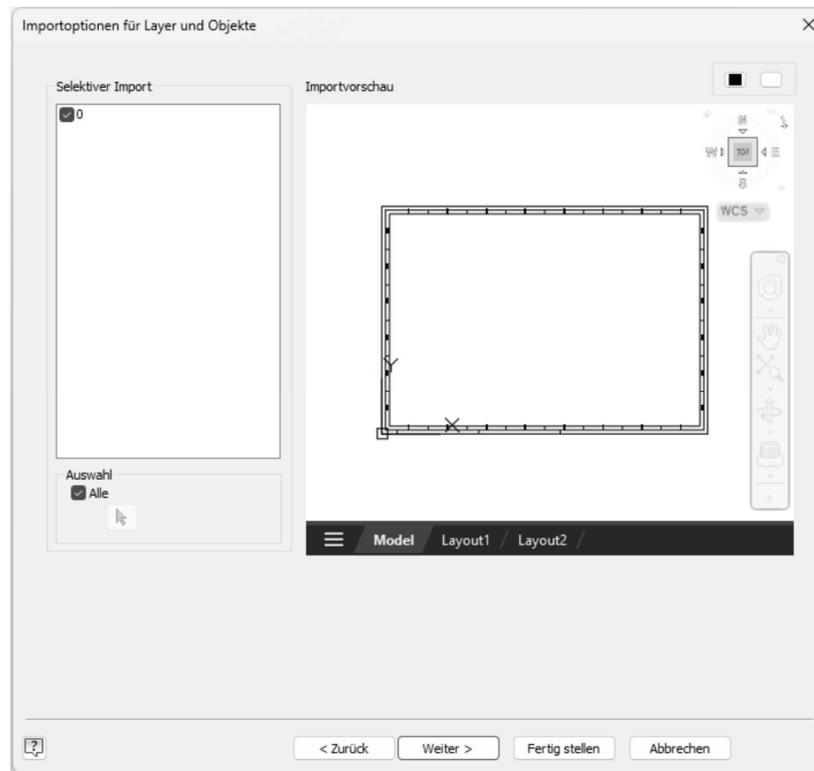


Abb.: Dialogbox **Importoptionen für Layer und Objekte**

Wählen Sie in dieser Dialogbox aus, ob der Modell- oder ein Layoutbereich eingelesen werden soll.

Im Bereich **Selektiver Import** können Sie definieren, ob alle oder nur einzelne Layer und somit auch die zugehörigen Objekte eingelesen werden.

Im Bereich **Auswahl** können Sie, nachdem der Schalter **Alle** deaktiviert wurde, über den Schalter  in der Voransicht, nur die Objekte auswählen, die importiert werden sollen. Hierbei können die ausgewählten Objekte auch auf unterschiedlichen Layern liegen.

Über die Schalter  können Sie die Hintergrundfarbe der Layouts steuern.

Hinweis

In dem Voransichtsfenster können Sie mit dem Rad ihrer Maus auf gewohnte Art und Weise zoomen. Ebenfalls können die Zoombefehle über ein Kontextmenü aufgerufen werden.

Über den Schalter **Weiter** bekommen Sie die letzte Dialogbox, in der Sie im Bereich **Ziel für 2D-Daten** angeben, dass die Zeichnung in den Bereich **Rahmen** importiert werden soll.

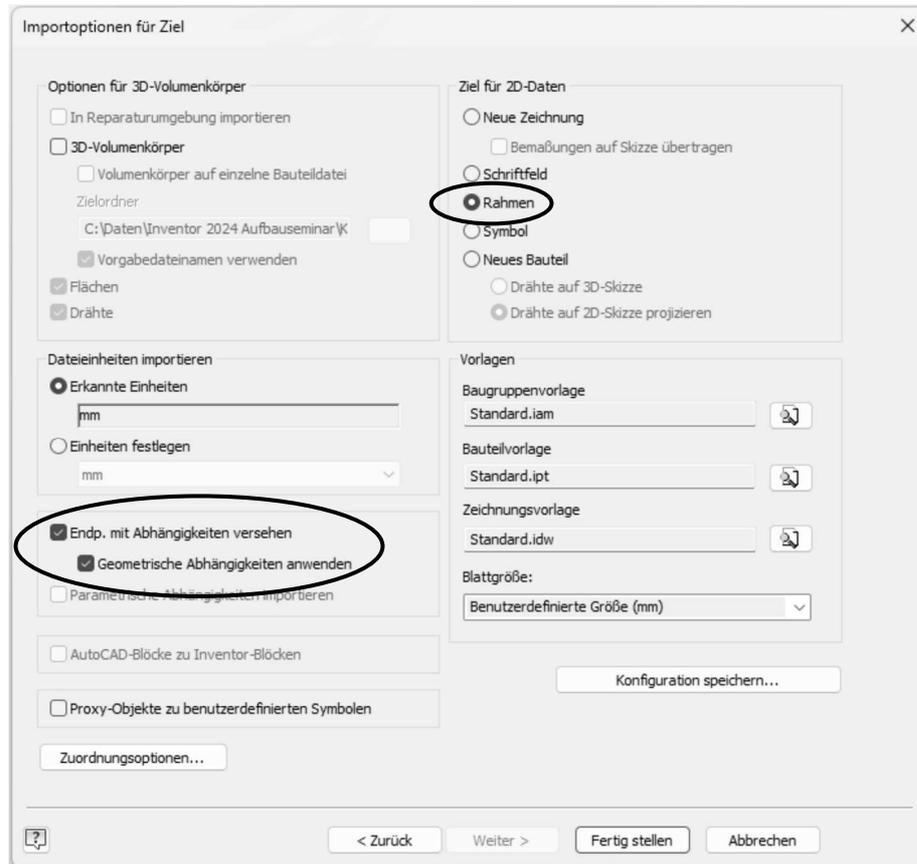
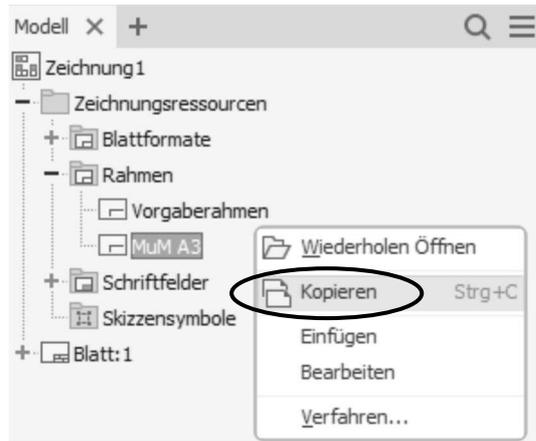


Abb.: Dialogbox **Importoptionen für Ziel**

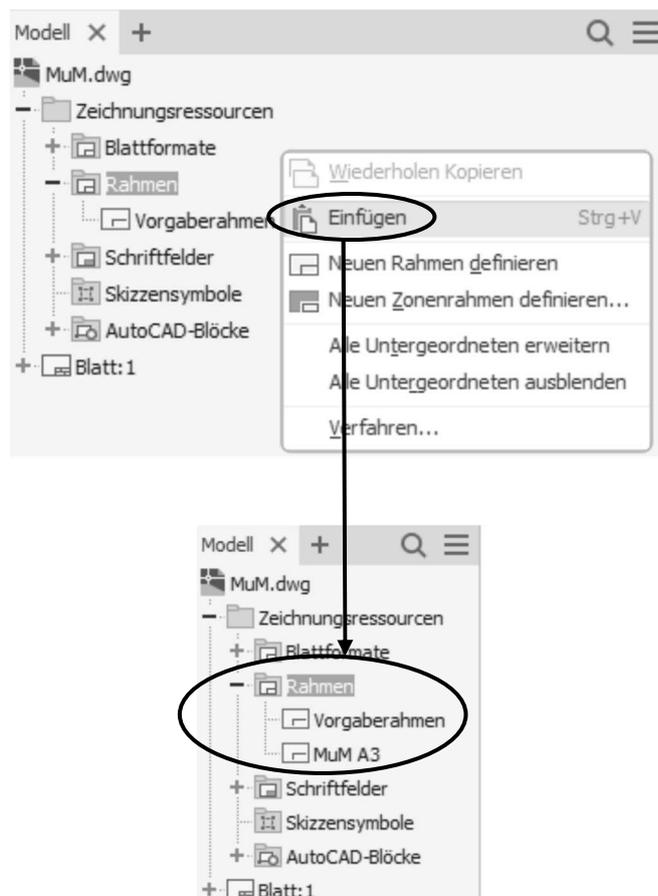
Wenn Sie die Dialogbox über den Schalter **Fertig stellen** verlassen, wird der Zeichnungsrahmen in den Bereich **Rahmen** der neuen IDW-Datei importiert. In diesem Bereich können Sie nachträglich den Namen des Rahmens umbenennen.



Kopieren Sie nun diesen Rahmen über die Zwischenablage in die Vorlagendatei. Wählen Sie hierzu den Rahmen aus und rufen über das Kontextmenü den Befehl **Kopieren** aus.



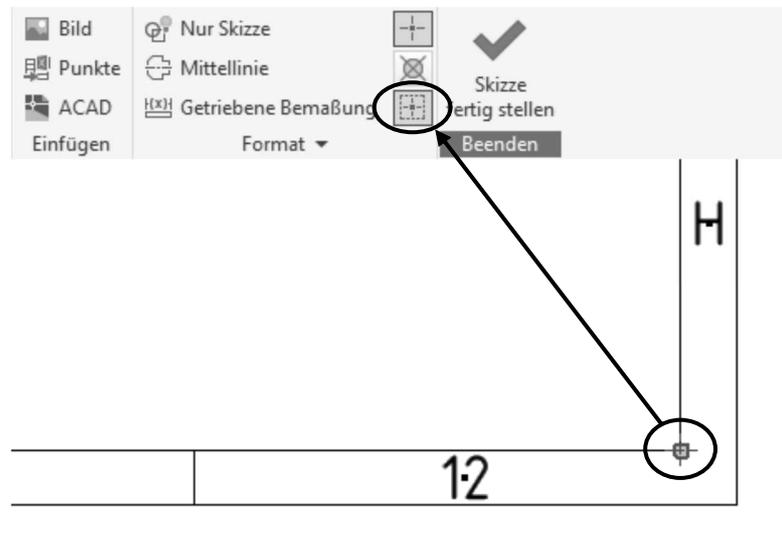
Danach wechseln Sie in die Vorlagendatei und rufen den Befehl **Einfügen** über das Kontextmenü auf dem Knotenpunkt **Rahmen** auf.



Hinweis

Nachdem die Zeichnungsrahmen erstellt wurden, müssen diese nachträglich bearbeitet werden, damit das Schriftfeld an der richtigen Position eingefügt wird. Wählen Sie hierzu den Rahmen aus und rufen über das Kontextmenü den Befehl **Bearbeiten** auf.

Fügen Sie nun über den Befehl **Punkt** aus der Gruppe **Erstellen** einen **Mittelpunkt** hinzu. Wählen Sie diesen **Mittelpunkt** aus und aktivieren den Schalter **Einfügapunkt**. Danach beenden Sie die Bearbeitung des Zeichnungsrahmens und speichern diesen unter dem gleichen Namen ab.



Dieser Einfügapunkt müssen Sie an jedem Zeichnungsrahmen sowie der Schriftfelder angeben. Wenn Sie nun dem aktiven Blatt einen Zeichnungsrahmen und ein Schriftfeld zuweisen, wird das Schriftfeld an der richtigen Position eingefügt.

			Maßstab		Gewicht		
			Werkstoff Stahl				
			Benennung Gehaeuse				
			Zeichnungsnummer				
			Blatt 1 Bl. A2				
Zust.			C:\Daten\Inventor 2025 Aufbauseminar\Kapitel 14\Inventor Zeichnungen alt\Gehaeuse.ipt				
9		10		11		12	