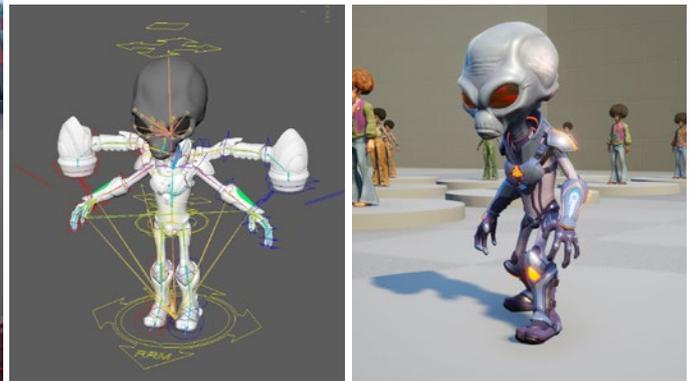


# Entwicklung hochwertiger PC- und Konsolenspiele

Games mit Welterfolg



Asset-Erstellung mit 3ds Max spielt eine wichtige Rolle.

Autodesk Maya ist das Tool für Rigging und Animation.

Beim Games-Entwickler Black Forest Games GmbH in Offenburg arbeitet ein Team von erfahrenen Fachleuten aus der ganzen Welt, die die Leidenschaft und den Antrieb für die Entwicklung von Videospiele teilen. Viele der Entwickler haben mehr als 20 Jahre Erfahrung in der Spieleindustrie und bringen ihr Wissen und ihre Expertise in jedes Projekt ein, an dem Black Forest Games arbeitet. Mit dem Einsatz von Autodesk Content Creation Tools der M&E Collection erstellt Black Forest Games erfolgreich Spiele-Titel für PC und Konsole.

## Games aus dem Schwarzwald: klassische Konzepte neu interpretiert

Black Forest Games ist ein deutscher Spieleentwickler, der 2012 gegründet wurde und seinen Sitz in Offenburg hat. Das Studio ist bekannt für seine Arbeit an Spielen, die oft einen humorvollen und charmanten Stil mit klassischem Gameplay kombinieren.

Eines ihrer bekanntesten Werke ist die „Destroy All Humans!“-Reihe, für die sie das Remake des Originalspiels aus dem Jahr 2005 entwickelt haben. Dieses Remake wurde 2020 veröffentlicht und erhielt positive Resonanz für seine treue Umsetzung des Originals mit modernen grafischen und technischen Verbesserungen. Das Team besteht aus 50 erfahrenen Entwicklern, die bereits an verschiedenen erfolgreichen Projekten beteiligt waren. Neben „Destroy All Humans!“ hat das Studio auch andere Titel wie „Giana Sisters: Twisted Dreams“ entwickelt, ein Spiel, das für seine einzigartige Kunstrichtung und herausfordernde Spielmechaniken bekannt ist.

**3** AUTODESK  
3ds Max

**M** AUTODESK  
Maya

**M** AUTODESK  
MotionBuilder

**AUTODESK**  
Media & Entertainment  
Collection





Adrian Goersch, Andreas Speer und  
Crypto (v.r.n.l.).



„Giana Sisters: Twisted Dreams“ – einzigartig und herausfordernd.

Bei Black Forest Games wird Autodesk-Software an verschiedenen Stellen der Entwicklungs-Pipeline eingesetzt, insbesondere für die Erstellung von 3D-Modellen, Animationen und visuellen Assets.

„3ds Max und Maya sind die zentralen Tools unseres Workflows.“

Eine Arbeit ohne 3ds Max für das Erstellen der Assets und Maya für Animation sind beim Games-Entwickler undenkbar. 3ds Max wird schon von Anfang an erfolgreich eingesetzt.

Da Black Forest Games in der Pipeline auch spezielle Software, wie Adobe Substance zur Texturierung und Materialerstellung, einsetzt, ist der Austausch von Daten unter den Tools sehr wichtig. Das ist mit Autodesk Software immer gewährleistet.

### Games aus dem Schwarzwald: klassische Konzepte neu interpretiert

In Bezug auf die Zukunftsvision und Entwicklung neuer Games legt Black Forest den Schwerpunkt auf eigene Ideen. „Das ist schon in unseren Köpfen vorbereitet“, äußert sich Tech Art Director Andreas Feist. Auch Remakes sollen ihren Platz bekommen. „Dabei muss man die Erinnerung an das Ursprungs-Game wiederbeleben.“

Seit 2017 ist Black Forest Games Teil der THQ Nordic Gruppe, eine Partnerschaft, die es ermöglicht, die Ressourcen und die Unterstützung eines der größten europäischen Publisher mit der Unabhängigkeit und kreativen Freiheit eines unabhängigen Studios zu kombinieren. Andreas Speer, einer der Geschäftsführer, äußert sich dazu so: „Dies gibt uns die Möglichkeit, unsere Vision zu verwirklichen – die Entwicklung origineller Spiele, die sich durch hohe visuelle Qualität, fesselndes Gameplay und technische Exzellenz auszeichnen.“

In der Arbeit mit 3ds Max und Maya gibt es keine Einschränkungen. Über den „Send to“-Button werden problemlos die Assets ausgetauscht.

Das Team von Black Forest Games bezieht seine Software von der Mensch und Maschine Software GmbH und deren Partner weltenbauer. GmbH aus Taunusstein. weltenbauer. übernimmt hier die Rolle des Experten für die Branche. So wird die passende Lizenzierung und die Lizenzverwaltung optimal unterstützt.

Eingesetzte Autodesk Produkte: 3ds Max, Maya, Motionbuilder, Media & Entertainment Collection.



## Ihr Partner ganz nah – für mehr Produktivität und Effizienz

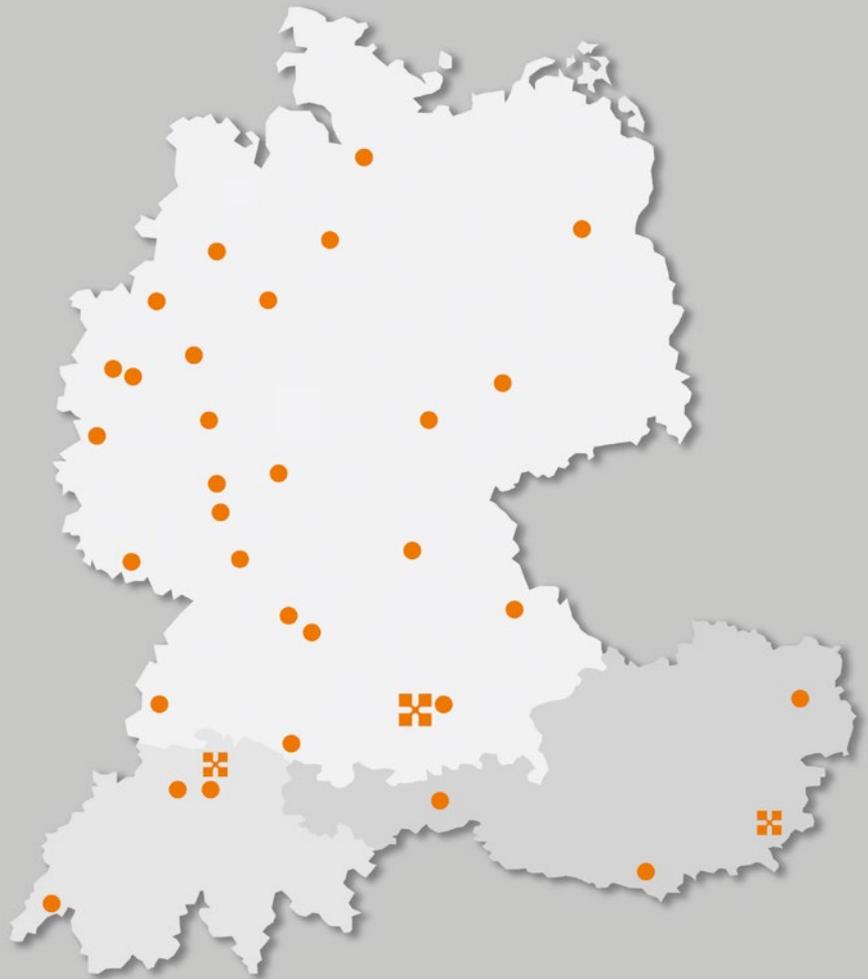
An rund 40 Standorten in Deutschland, Österreich und in der Schweiz. Auf Mensch und Maschine (MuM) können Sie sich verlassen – bereits seit über 40 Jahren.

## Passende Digitalisierungslösungen und umfassende Dienstleistungen

Mit fast 1.200 Mitarbeitern weltweit gehört MuM zu den führenden Anbietern für Computer Aided Design, Manufacturing und Engineering (CAD/CAM/CAE), Product Data/Lifecycle Management (PDM/PLM) und Building Information Modeling (BIM).

Bei MuM erhalten Sie alles aus einer Hand:

- |                     |                   |
|---------------------|-------------------|
| ■ Analyse           | ■ Implementierung |
| ■ Beratung          | ■ Anpassung       |
| ■ Konzeption        | ■ Programmierung  |
| ■ Projektierung     | ■ Schulung        |
| ■ Lösungsangebot    | ■ Support         |
| ■ Softwarelieferung |                   |



**Mensch und Maschine  
Deutschland GmbH**  
Argelsrieder Feld 5  
82234 Wessling

☎ +49 (0)81 53 / 933 0  
[www.mum.de](http://www.mum.de)

**Mensch und Maschine  
Austria GmbH**  
Großwilfersdorf 102/1  
8263 Großwilfersdorf 1

☎ +43 (0)33 85 / 660 01  
[www.mum.at](http://www.mum.at)

**Mensch und Maschine  
Schweiz AG**  
Zürichstrasse 25  
8185 Winkel

☎ +41 (0)44 864 19 00  
[www.mum.ch](http://www.mum.ch)

**AUTODESK**  
Platinum Partner

Authorized Developer  
Authorized Certification Center  
Authorized Training Center