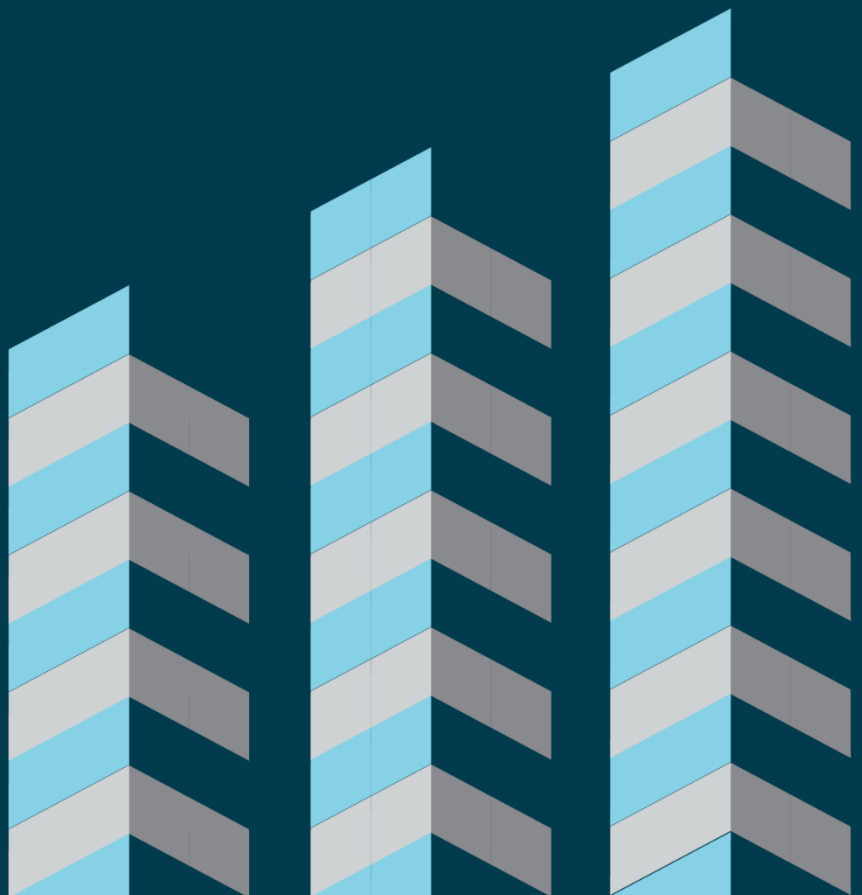


DESITE BIM

Versionshinweise v3.2

Manage your 3D Building Model interactively.



DESITE BIM 3.2

Thinkproject freut sich, das Release der Version 3.2 von DESITE BIM zu verkünden. Wir danken allen Kunden und Partnern für ihre wertvollen Rückmeldungen, die zur Verbesserung von DESITE BIM beigetragen haben.

Release Version 3.2.2	3
Verbesserungen und neue Funktionen	3
Fehlerbehebung	3
Release Version 3.2.1	6
Verbesserungen und neue Funktionen	6
Fehlerbehebung	6
Release Version 3.2.0	8
Verbesserungen und neue Funktionen	8
Fehlerbehebungen	10
DESITE touch	11

Release Version 3.2.2

20. April, 2023

Verbesserungen und neue Funktionen

API

- #2005 - Neue API-Funktion calculateDistance() zur Berechnung des Abstands zwischen zwei Flächen (geometrische Netzobjekte). Gibt ein Objekt zurück, das Fehlerinformationen, den berechneten Abstand und die Punkte der engsten Annäherung der beiden Flächen enthält.

Issue und Ansichtspunkte

- #2014 - Ein Doppelklick auf ein Problem in der Strukturansicht öffnet nun den ersten Gesichtspunkt, der diesem Problem zugewiesen ist.

Fehlerbehebung

Kollisionsprüfung

- #1877 - Das Eingabefeld für "Toleranz" in der "Konfiguration Clash Run -> Optionen" hatte ein seltsames Verhalten. Manchmal wurde die Eingabe nicht korrekt übernommen. Dies wurde nun behoben.
- #1980 - Bei kleinen Objekten fand die Kollisionserkennung in manchen Fällen keine Kollision. Dies wurde nun behoben.

Issues und Ansichtspunkte

- #1928 - Nach dem Importieren einer BCF-Datei wurden in einigen Fällen nicht alle Kommentare und Fälligkeitsdaten korrekt importiert. Dies wurde nun behoben.

Importe

- #1878 - Die Standard-Importparameter für IFC-Dateien sind jetzt für Importe per Drag & Drop und die Option im Anwendungsmenü angeglichen. Auch die Importoption "Erweiterte Konsistenzprüfung" verursachte in einigen Fällen ein Problem, dass Geometrieobjekte nicht mit einer geschlossenen Hülle importiert wurden. Dies wurde nun behoben.

- #1918 - In einigen Fällen wurden Geometrieobjekte mit kleiner Größe nicht korrekt importiert (fehlende Dreiecke). Dies wurde mit einem Update auf die neueste Version der IFC Engine behoben.
- #1952 - Drei doppelte Anführungszeichen in einer CSV-Datei werden jetzt durch ein einfaches Anführungszeichen ersetzt, so dass das Verhalten analog zu Excel ist.
- #1965 - Das Aktualisieren von Modelldateien und auch der Versionsvergleich funktionieren jetzt korrekt mit Revit-Dateien.
- #1987 - Revit-Dateiimport. Wenn in der Standard-3D-Ansicht in Revit ein 3D-Schnittbereich aktiviert war, wurde nur die 3D-Geometrie importiert, die sich innerhalb des 3D-Schnittbereiches befand. Dies wurde nun behoben. Jetzt wird auch die 3D-Geometrie außerhalb des 3D-Schnittbereiches importiert.

Leistungsverzeichnis

- #1838 - Wenn eine "BOQ.XML"-Datei zweimal in die LV-Domäne geladen wurde, wurden zwei Modelle korrekt erstellt, aber nach dem Speichern des Projekts und dem erneuten Öffnen blieb nur eines der Modelle erhalten. Dies wurde behoben.

Vorgänge

- #1946 - Das Drag & Drop-Verhalten zum Kopieren von Elementen (Strg + Drag & Drop) in der Domäne Vorgänge ist jetzt mit dem Verhalten in anderen Domänen angeglichen.

Dokumente

- #1943 - In einigen Fällen stürzte DESITE bei der Verwendung von Shift + Drag & Drop eines Dokuments auf ein anderes ab. Dies wurde nun behoben.

Verschiedenes

- 1945 - DESITE stürzte ab, wenn der Benutzer versuchte, ein Domänenelement mit Strg + Drag & Drop zwischen zwei Modellen in Domänen-Widgets zu kopieren. Dies wurde nun behoben.
- #2004 - Verknüpfungsregeln mit RegExp-Matching funktionieren jetzt wieder mit verketteten Eigenschaftsnamen (eckige Klammern).

Werkzeuge

- #1972 - In einigen Fällen teilte die Funktion "Werkzeuge -> Unverbundene Objekte teilen" die Objekte nicht in alle einzelnen Teile. Dies wurde behoben.

API

- - #1967 - Die API-Funktion "importModel" berücksichtigt jetzt die Optionen "readOpenings" und "readGenerics".

Release Version 3.2.1

2. März, 2023

Verbesserungen und neue Funktionen

API

- #1905, #1909 - Die folgenden API-Funktionen wurden als veraltet markiert und werden aus zukünftigen Versionen entfernt:
 - addDays()
 - calcHashCode()
 - checkRegExp()
 - createID()
 - evaluateFormula()
 - extractPropertyNames()
 - prepareJsCode()
 - getPropertyValueByDate()
 - getPropertyDateList()

Fehlerbehebung

Geometrie

- #1757 - Die Option "Kopieren/Einfügen" in "Elemente skalieren/transformieren/drehen" berücksichtigte nicht alle Einstellungen. Dies wurde behoben.
- #1394, #1857 - Die Leistung der Clipping-Funktion war bei größeren Modellen nicht ausreichend. Dies wurde behoben und verbessert.
- #1862 - In einigen Fällen stürzte DESITE bei der Verwendung des Befehls "Objekt vereinfachen" in Werkzeuge ab. Dieses Problem wurde behoben.

Properties

- #1651 - Die Eigenschaft 'cpName' darf jetzt nicht mehr leer sein (aber kann trotzdem geändert werden).

- #1911 - Das Lesen und Schreiben von Eigenschafts-Lesezeichen (aktiv/inaktiv) wurde korrigiert. Aufgrund dieses Fehlers haben IFC-Exporte unter Verwendung von Eigenschaftslesezeichen zu falschen Ergebnissen geführt.

Importe

- #1907 – Einige Eigenschaften in IFC-Dateien wurden nicht korrekt in DESITE importiert (z.B. wurde der Eigenschaftstyp 'Ifc-Boolean' in 'xs:string' umgewandelt). Dies wurde behoben.

Leistungsverzeichnis

- #1867 – DESITE stürzte in einigen Fällen nach dem Import von GEAB D86-Dateien ab. Dies wurde behoben.

Issues und Ansichtspunkte

- #1874 - DESITE geht jetzt mit sehr langen Namen für 'Issues und Ansichtspunktet' im UI-Widget gut um.

Modelprüfung

- #1937 - Einige Probleme im Zusammenhang mit Model Checks wurden behoben:
 - Beim Import und Re-Import von einzelnen Check Runs werden diese nicht mehr in Modelle umgewandelt.
 - Die API-Funktion "importCheckRuns" hat ein neues Rückgabeformat, das sowohl Fehlerinformationen als auch Modell-IDs enthält. Das Format ist nun an das von "importModel()" angeglichen.
 - Die API-Funktion "getModelListByDomain()" gibt die gleiche ID für Prüfmodelle zurück, wie sie in der GUI sichtbar ist (vorher gab es eine Diskrepanz zwischen Modell-ID und Stammknoten-ID).
 - Beim Kopieren von Check Runs per Drag & Drop bleiben die Filtereinstellungen erhalten.

API

- #1855 - Die API-Funktion „getModelListByID()" gibt jetzt dieselben Modell-IDs für QA-Modelle zurück, die auch in der GUI zu sehen sind.
- #1900 - Die API-Funktion „getPropertyValueRange()" wurde für die Arbeit mit mehreren Domänen korrigiert. Die Funktion wurde auch veraltet markiert.

Release Version 3.2.0

12. Januar 2023

Verbesserungen und neue Funktionen

Integration

- Ein neues Formular-Modul ermöglicht die direkte Verbindung zur Kairnial BIM Collaboration Plattform. Hierfür benötigen Sie ein Kairnial Benutzerkonto:
 - Zugriff auf den Dokumenten-Bereich von Kairnial, um Modelldateien (DWG, IFC and RVT) herunterzuladen und zu importieren.
 - Export und Upload eines Koordinationsmodells als konsolidiertes IFC in bestehende Kairnial Projekte.

Import

- Autodesk Revit Dateien werden nun für Geometrie-Importe unterstützt.
 - Auswahl des Revit Referenzkoordinaten-Systems (Interner Ursprung, Projektbasispunkt oder Gemeinsam genutzte Koordinaten) ist nun möglich.
- Der SketchUp Dateiimport unterstützt nun Dateien der neuesten SketchUp Versionen.
- Aus DGN-Dateien werden nun zusätzliche Material-Attribute importiert.
- Dateiimport aus IFC und CPIXML haben nun ein einheitliches Verhalten für DESITE md, DESITE share und DESITE share pro
- DESITE verwendet jetzt die neueste IFCEngine. Dies dürfte einige Importprobleme lösen. Zudem hat sich die Importperformance um ca. 10% erhöht, je nach Dateistruktur.
- Verbesserte Performance und Stabilität beim Import von IFC-Dateien mit stark verschachtelter Container-Struktur

Export

- Revit Kategorien aus dem nativen Revit-Import werden beim IFC-Export berücksichtigt. Die Revit-Kategorien werden auf IfcTypes gemappt. Das Mapping ist in der Konfigurationsdatei „ConfigExport.IFC.xml“ hinterlegt.

Werkzeuge

- Verbesserter Versionsvergleich:
 - Die Farbgebung bei dem Versionsvergleich kann nun angepasst werden.
 - Property Lesezeichen können verwendet werden.

- Ein-/Ausblenden der Optionen für Objektunterschiede und Berichte.
- Modellprüfung kann so konfiguriert werden, dass nur nach aktiven Properties gesucht wird.
- Modellprüfung kann so konfiguriert werden, dass nur nach sichtbaren Elementen in der Version gesucht wird.
- Neue Option, um die Eigenschaftsspalten in der Projektstruktur der neuen Version zu konfigurieren.
- Die Werkzeuge enthalten eine Funktion für die Suchen nach nicht verbundenen Objekten. Diese funktioniert für alle sichtbaren Elemente (z.B. wenn zunächst alle Decken gefiltert wurden).

Issues und Ansichtspunkte

- Verbesserungen beim Arbeiten mit Issues und Ansichtspunkten
 - Editieren von Issues wurde für schnelleren Zugriff in ein Seiten-Panel verschoben.
 - Issues können jederzeit angelegt werden, auch wenn kein Modell ausgewählt wurde. Das Issue wird in dem Modell angelegt, in dem aktuell irgendein Element selektiert ist. Wenn kein Element ausgewählt ist, wird ein neues Modell angelegt.
 - Aktuelle Ansicht kann direkt als Ansichtspunkt einem neuen Issue hinzugefügt werden.
 - Standardoptionen für Ansichtspunkte können nun in der Domänenkonfiguration eingestellt werden.

Webformulare

- Module können nur dann importiert werden, wenn das Projekt gespeichert wurde. Module können nun über eine neue Funktion standardisiert erstellt werden.
- Eine Standardvorlage der Datei „Dbinputform.html“ (Webformular-Startseite) wird nun immer mit dem Projekt gespeichert. Diese Datei kann nicht mehr explizit erzeugt werden.

API

- Die API-Funktion "currentGeoPosition()" ist veraltet. Verwenden Sie stattdessen "geoPositionUpdated()".
- Die neue API-Funktion "exportModelCheckRuns()" und „importCheckRuns(string sourceFilePath)“ ermöglicht den Import und Export von Modell-Prüfregeln als XML ohne manuelle Eingaben.
- Alle APIs unterstützen nur noch absolute Pfade. Relative Pfade werden für einige Funktionen weiterhin funktionieren. Das Funktionieren von relativen Pfaden ist aber nicht garantiert und geschieht auf eigene Verantwortung.

Verschiedenes

- Der Standard-Projektpfad wurde geändert von "Dokumente\desiteProjects" nach „Dokumente\DESITE\Projects".
- Der Standard-Projektvorlagenpfad wurde geändert von "Dokumente\desiteProjectTemplates" nach „Dokumente\DESITE\ProjectTemplates".
- Im Modul "Navigation entlang von Achsen" können Sie nun auch Animationen erzeugen.
- Die Skript-Engine wurde umgestellt. Skripte können nicht mehr abgebrochen werden, sondern enden automatisch nach 15 Sekunden. Das Timeout kann in der Konfiguration angepasst werden.

Fehlerbehebungen

Geometrie

- Wenn Sie innerhalb der Kantenansicht Elemente auswählen, verschwinden die abgewählten Element nicht mehr. Z.B. wenn Sie mehrere Elemente auswählen oder ein Element auswählen, das wegen der Kantendarstellung transparent dargestellt wird.

Importe

- Die Bildqualität von Orthofotos wurde verbessert. Alpha-Kanal-Informationen werden nun korrekt für .tif/.tiff Dateien verarbeitet.
- IFC-Importe mit IfcGridAxis, die als IfcCompositeCurve definiert sind, werden jetzt unterstützt.

Issues und Ansichtspunkte

- Der Import von BCF-Dateien (für BCF Version 2.1 und 3.0) unterstützt nun wieder die Dateierweiterung *.bcfzip.

Leistungsverzeichnisse

- Javascript "Math"-Methoden funktionieren jetzt korrekt in "Aufmaßzeilen".

Eigenschaften

- Neue Eigenschaftstypen werden nicht mehr automatisch für bereits existierende Lesezeichen aktiv.

API

- "createObject()" gibt nun den richtigen Fehlercode zurück, wenn versucht wird, eine objekt-ID statt einer container-ID als parent-ID zu übergeben. Außerdem wird eine leere parent-ID abgefangen.
- "createWireModeSchema()" überschreibt korrekterweise ein existierendes Schema, wenn der Parameter „overwrite = true“ gesetzt ist.
- "getModelByElement()" verarbeitet nun den Parameter "domainFilter" korrekt.
- Verbesserte Leistung beim Erstellen von Objekten innerhalb einer Transaktion, auch wenn die Objekthierarchie in der GUI sichtbar ist.

Verschiedenes

- Behebung von Darstellungsproblemen auf AWS Cloud-Systemen.
- Wird ein Projekt in "Letzte Projekte" Liste ausgewählt, bleibt die Auswahl erhalten, auch wenn die Liste anders sortiert wird.
- Es wurde ein Fehler behoben, der beim Verschieben eines Animations-Keyframes zu einem Absturz der Anwendung führte.
- Beim Erstellen eines neuen Property Types ist das Namensfeld immer leer und schlägt nicht den zuvor verwendeten Namen vor.

Werkzeuge

- Verbesserte Stabilität bei Versionsvergleich von großen ungewöhnlichen Modelldateien.

Dokumente

- Eintrag im Kontextmenü zum Öffnen von Dokumenten wieder hinzugefügt.

DESITE touch

DESITE touch wurde auf Version 3.x gehoben.

Das 3.2-er Release ist die letzte Version, die für DESITE unterstützt wird.

Issue-Modul für DESITE touch

- DESITE touch enthält nun die auch die Issue-Domäne.
- Erstellen und Editieren sie Issues und Ansichtspunkte.
- Exportieren und Importieren Sie BCF-Dateien der Versionen 2.1 oder 3.0.

Neue Webformulare

- Wie für DESITE 3.0 ist nun der Chromium Webbrowser enthalten.

- Formulare, die in DESITE 3.x erstellt wurden, können auch in DEISTE touch genutzt werden.