

DESITE BIM 2.8.5

wurde am 11.01.2022 veröffentlicht.

Das Installationsprogramm steht auf der [DESITE BIM Downloadseite](#) zur Verfügung.

Release Notes

VERBESSERUNGEN & BUG FIXES:

• Alle Domänen

- Widget zur Konfiguration von Tabellenspalten: Das Widget wurde nicht gelöscht und blieb offen, auch wenn DESITE md geschlossen wurde.

• Vorgänge

- Kalender: Standardzeitplanwerte (z. B. Stunden pro Tag, Standardstartzeit) werden jetzt aus MS Project importiert (.mpp- und .xml-Dateien) und nach MS Project exportiert (nur .mpp-Dateien).
- Domain Vorgänge: Neue Zeiteinheit 'Woche' hinzugefügt. Die Dauer eines Vorgangs wird jetzt gemäß MS Project berechnet, wobei die Standardwerte für Arbeitszeiten (Tage und Wochen) berücksichtigt werden.
- Terminpläne, Export nach MS Project (*.mpp): Einschränkungen wie "Start nicht früher als" werden für automatisch geplante Vorgänge nicht mehr gesetzt.
- Terminpläne: Die Arbeit wird jetzt korrekt berechnet, wenn eine Dauer kleiner als 1,0 eingegeben wurde.
- MS Project Import (*.mpp): Die Anwendung wird nach dem Import nicht mehr automatisch geschlossen, wenn sie vorher geöffnet war.

• Prozesskomponenten

- Die Visualisierung der Aufgaben und Restriktionen werden nun ebenfalls im- und exportiert.

• Geometrie

- Projekte speichern: Wenn eine projektinterne Modelldatei (.cp2) nicht korrekt geschrieben werden konnte, z.B. weil die 2GB-Grenze überschritten wurde, wird jetzt beim Speichern (sowie beim Export) des Projektes eine Fehlermeldung angezeigt. Hinweis: Abhilfe schafft das Abschalten der Komprimierung der Datei in der Konfiguration von DESITE.
- LandXML-Import: Es wurde ein Fehler behoben, der dazu führte, dass der letzte Abschnitt des Gradienten einer Linienführung manchmal nicht erstellt wurde.
- DWG-Importdialog: Das Auswahlfeld für Einheiten und einige Kontrollkästchen waren fälschlicherweise standardmäßig deaktiviert.
- IFC-Import: Es wurde ein Problem mit der Ausrichtung von (nicht-soliden) Flächen behoben.
- Transparenz und Texturen werden für importierte FBX-Modelle nun korrekt dargestellt. Bei fehlerhafter Definition lassen sich die Texturen auch optional spiegeln. Die automatische Modellaktualisierung aus FBX-Dateien funktioniert nun auch.

• Kollisionsprüfung

- Geometrieprüfung: Das Problem mit dem "unbekannten Fehler" bei mehrmaliger Prüfung der Topologie wurde behoben.
- Die Inklusions- und die Kontaktflächenberechnung kann nun besser mit fehlerhafter Geometrie (Dreiecksnetze) umgehen.

• Modellprüfung

- Modellprüfung (Pro): Der Nachbearbeitungsschritt wird nun auch für bestehende Prüfergebnisse ausgeführt.

- Kollisions-/Modellprüfung: Benennung, Thumbnail und Beschreibung der generierten Viewpoints wurde korrigiert und verbessert. Ein Farbschema wird nur dann erstellt und dem Viewpoint zugewiesen, wenn neue Materialien für die geprüften Objekte gesetzt wurden.
- Beim Export von Regeln in der Modellprüfung werden nun die ausgewählten Regeln exportiert, nicht fälschlicherweise immer die erste/n Regel/n.
- **Issues und Viewpoints**
 - BCF-Export: Ein Problem mit der Zahlengenauigkeit des Kamerablickpunkts bei großen Koordinaten wurde behoben (die Exponentialschreibweise wird nicht mehr verwendet).
- **Eigenschaften**
 - Im Projekt-Repository gespeicherte Eigenschaften wurden fälschlicherweise nicht gelöscht, wenn die zugehörigen Elemente gelöscht wurden.
 - Die Änderungen an Eigenschaftstypen gehen nicht mehr verloren, wenn das Projekt mehrmals hintereinander gespeichert wird.
 - Eigenschaft GpsLocation: Der String, der an setPropertyValue() übergeben oder über die GUI eingegeben wurde, wird nun immer korrekt geparkt. Tausendertrennzeichen sind nicht mehr erlaubt (nur englisches Zahlenformat).
 - Eigenschaften: Einige schreibgeschützte Eigenschaften ("OrdinalNumber", "CheckState") können nicht mehr bearbeitet oder geändert werden (GUI/API).
 - Beim Löschen von Eigenschaftstypen in der Spaltenkonfiguration wurde unter bestimmten Umständen fälschlicherweise die Nachricht "Eigenschaftstyp kann nicht von Domäne entfernt werden" angezeigt, obwohl der Typ gelöscht wurde. Dieser Fehler ist behoben.
- **Auswahlmengen**
 - Verschachtelung von Containern in Auswahlmengen: Kleiner Bug bei der Erzeugung von Containern zu Auswahlsets per Drag&Drop behoben. Die Verschachtelung der Container wird jetzt beibehalten.
- **Import**
 - Das Auswahlfeld für Einheiten und einige Checkboxes waren fälschlicherweise standardmäßig im DWG-Importdialog deaktiviert, was nun behoben ist.
 - Komprimierte .cpxml-Dateien, die von Revit iTWO Plugin 2020 (und neuer) exportiert wurden, können nun direkt in DESITE importiert werden.
 - Laden von Sheet-Models optional, Einheiten-Erkennung und optional Manipulation, Autotranslation bei GK/UTM-Koordinaten, Erzeugen von Faces bei 3D-Objekten (fehlte).
- **Export**
 - CPIXML Export: Das Metadatenflag "sourceFormat" enthält nun einen definierten Wert, wenn das Originalmodell vom Typ DWFX ist. Dies ist wichtig für orkflows innerhalb von iTWO.
 - Ansichtspunkt nach BCF Export: Ein Problem mit der Zahlengenauigkeit des Kamerablickpunkts bei großen Koordinaten wurde behoben (die Exponentialschreibweise wird nicht mehr verwendet).
- **Werkzeuge**
 - Messwerkzeug: Abstände werden nun zur Gesamtlänge addiert.
- **API**
 - DESITE custom: Die Liste der Farbschemata wird wieder korrekt angezeigt und aktualisiert.
 - desiteAPI.setPropertyValue(): Es können keine Javascript-Objekte oder Arrays mehr versehentlich als Werte übergeben werden.
 - desiteAPI.getStationOfProjectedPoint(): Wenn das letzte Segment einer Achse ein Geradensegment war, wurde fälschlicherweise die Station am Endpunkt anstelle der Station des projizierten Punktes zurückgegeben.
 - DESITE API: Die Dokumentation für desiteAPI.setHandlerMode() wurde korrigiert. Fehlender Handler-Modus 'Clipping' zu desiteAPI.setHandlerMode(..) und desiteAPI.getHandlerMode() hinzugefügt.
 - Es ist nun möglich, SmartSets mit der bestehenden API-Methode createSelectionSets() zu erstellen.
 - Die API-Methoden evaluateFormula() und prepareJsCode() funktionieren nun korrekt.
 - Die Gültigkeitsprüfung von Domänenkombinationen in API-Befehlen wurde verbessert. "boqa" beispielsweise wird nun als unzulässig erkannt.

• Verschiedenes

- Verknüpfungsregeln: Die Eigenschaft 'cpLinkRuleValue' wird nun korrekt berechnet, wenn eine Eigenschaft mit einer Formel referenziert wird.
- DESITE custom: Ein Absturz beim Speichern eines leeren Projekts wurde behoben.
- DESITE share / share pro: Formeln in Eigenschaftswerten werden jetzt auch ausgewertet, wenn ein Projekt per Doppelklick oder Drag&Drop geöffnet wurde.
- Projekt-Archive: Es wurde ein Fehler behoben, der dazu führte, dass Projektarchive (.cpa/.cpzip) nicht extrahiert werden konnten, wenn die Erweiterung der enthaltenen Projektdatei (.pfs) nicht in Kleinbuchstaben geschrieben war.
- DESITE custom: Der Zustand der Sidebar wird nun gespeichert und wiederhergestellt. Hinweis: Die Einstellungen aus der Datei Config.CUSTOM.xml haben weiterhin Vorrang.

Freundliche Grüße

DESITE BIM TEAM